

# Mupin elementtikriteerit vs.2

	Epäonnistunut	Heikko	Paljon puutteita	Vaatii harjoitusta	Lähes hallinnassa	Keskitasoa	Sujuva	Hyvä	Erittäin hyvä	Erinomainen	Loistelas
<b>GOE</b>	<b>-5</b>	<b>-4</b>	<b>-3</b>	<b>-2</b>	<b>-1</b>	<b>0</b>	<b>+1</b>	<b>+2</b>	<b>+3</b>	<b>+4</b>	<b>+5</b>

Jokin perusvaatimus (esim. pivotus tai liikutus) ei toteudu elementissä

Mikään elementin perusvaatimus ei täyty -> No value

Luova versio perusmuodosta

Mielenkiintoinen siirtymä elementtiin tai elementin sisällä

Luovassa tai taiteellisessa elementissä ei yhteyttä musiikkiin

Lisää	Vähennä	Ei korkeampi kuin
		-3
1		
1-2		
		0

Kompastuminen, horjahdus tai törmäys

Selkeä otteen irrotus

Monipuolisesti laadukkaita askeleita elementissä

	-1 - -3	
	-1	
2		

Kaatuminen elementissä, 1 luistelija

Kaatuminen elementissä, 2 luistelijaa

Kaatuminen elementissä, 3 tai useampi luistelija

	-1	
	-2	
	-3	

Esim. 1: Läpimenossa tapahtuu törmäys, mutta ei kaatumista. Läpimeno on muuten siisti ja hyvin suoritettu eli joukkue saisi elementistä ilman horjahdusta +3 laatupistettä. Horjahduksen takia laatupisteistä vähennetään 1 piste eli joukkue saa läpimenosta +2 laatupistettä.

Esim. 2: Joukkueella on elementissä monipuolisesti laadukkaita askeleita. Elementti ei muuten ole täysin virheetön ja joukkue saisi siitä -1 laatupistettä, mutta laadukkaasti suoritettujen askeleiden ansiosta joukkue saa 2 laatupistettä lisää ja lopullinen laatupiste on +1.