

## MUODOSTELMALUISTELUN PISTEARVIOINTI, MuPi kansallisten sarjojen arviointijärjestelmä muodostelmaluistelussa

**Aiemmin käytössä ollut MuPi-arviointi on uudistettu. Merkittävin uudistus vuodesta 2022 lähtien on, että ISU-arvioinnin mukaisesti arvioitavia osa-alueita on vain kolme entisen viiden sijaan. MuPi-arvioinnissa elementeille on määritelty perusarvot ja millä kriteereillä & laatupisteellä joukkue saa niistä pisteet.**

### Pääpiirteet

Joukkue kerää suorituksellaan elementtikohtaisia laatupisteitä sekä koko ohjelman ajan arvioitavia osa-aluepisteitä. Näistä muodostuvasta kokonaispistemäärästä ylituomari tekee tarvittaessa määrätyt vähennykset. Tuloslaskennassa käytetään kaudesta 2022-2023 alkaen ISUn FSM -järjestelmää.

### Sarjat

MuPia käytetään ensisijaisesti tulokkaiden, noviisien ja aikuisten kilpailuissa. Myös muiden sarjojen kutsukilpailuissa voidaan käyttää MuPia. Kilpailussa käytettävä arviointijärjestelmä on ilmoitettava kilpailukutsussa.

### Tuomarit

Kilpailussa, jossa käytetään muodostelmaluistelun pistearviointia, tarvitaan 3-4 tuomaria, joilla on vähintään STLL:n seuratuomarin luokitus. Ylituomari arvioi laatu- ja osa-aluepisteiden lisäksi vähennykset. Ylituomarin on oltava vähintään kolmannen luokan tuomari. Lisäksi tarvitaan yksi tuomari/henkilö, joka avustaa ylituomaria jään laidalla. Mikäli kutsukilpailussa arvioidaan SM-sarjojen tai muutoin yleensä ISU-arvioinnilla kilpailevien sarjojen joukkueita muodostelman pistearvioinnilla, on pääosan tuomareista hyvä olla ISU-arviointiin perehtyneitä tuomareita (=muu luokka kuin seuratuomari). Muodostelmaluistelun pistearvioinnissa ei tarvita teknistä paneelia.

### Suunniteltu ohjelma -lomake

Joukkueiden on toimitettava kilpailuilmottautumisen yhteydessä ns. Suunniteltu ohjelma -lomake, johon merkitään selvästi, mitkä elementit joukkue haluaa arvioitavan laatupistein ja mitkä elementit tulee arvioida siirtymisiksi. Lomake on sama kuin ISU-arviointijärjestelmässä.

Kilpailun järjestäjä merkitsee tuomareiden arviointilomakkeisiin joukkueen ilmoittamat elementit (ei siirtymisiä) ennen kilpailun alkua. Kunkin sarjan ylituomarille tulostetaan yhdet kappaleet alkuperäisistä Suunniteltu ohjelma -lomakkeista.

### Arvioitavat elementit ja osa-alueet

Muodostelmaluistelun pistearvioinnissa joukkue saa STLL:n sääntöjen mukaan vaadituista elementeistä laatupisteitä ISU-arvioinnin mukaisesti asteikolla -5 – +5.

Arvioitavien elementtien on täytettävä ISU:n kullekin kaudelle julkaisemat perusvaatimukset. Mikäli **mitkään** elementin perusvaatimukset eivät täyty, **ylituomari merkitsee elementtiin "No value"** (=kyseinen elementti ei saa ollenkaan arvoa). Mikäli **jokin** elementin perusvaatimuksista puuttuu, joukkue voi saada elementistä korkeintaan laatupisteen -3. Elementtien perusvaatimukset on listattu dokumentin lopussa olevassa taulukossa.

Arvioinnin pohjana toimii joukkueen etukäteen toimittama Suunniteltu ohjelma -lomake. Mikäli joukkue saa sarjan kilpailuvaatimusten mukaan valita, tekeekö se esimerkiksi pivottavan blokin vai blokin, elementti arvioidaan sen mukaan, minkä elementin joukkue on merkinnyt Suunniteltu ohjelma -lomakkeeseen arvioitavaksi elementiksi.

Mikäli joukkueella on ohjelmassa useampi kappale samaa elementtiä, (esim. kolme blokkia tai kaksi piiriä), joukkueen suorituksesta arvioidaan laatupistein se elementti, jonka joukkue on merkinnyt Suunniteltu ohjelma -lomakkeessa arvioitavaksi. Mikäli kyseistä lomaketta ei ole toimitettu, arvioidaan ensimmäinen sääntöjen vähimmäisvaatimukset täyttävä elementti. Elementtejä saa toistaa. Toistetuista (eli siirtymiksi (*transitions*) merkityistä) elementeistä ei saa laatupisteitä, mutta ne huomioidaan osa-alueiden arvioinnissa.

Tuomarit arvioivat koko ohjelman ajan myös kolmea osa-aluetta, joista kustakin joukkue saa pisteet kokonaisnumerolla asteikolla 1-10. Osa-alueet ovat Ohjelman rakenne, esiintyminen ja perusluistelu. Pisteskaala ei ole absoluuttinen, vaan sitä sovelletaan sarjakohtaisesti. Katso myös MuPi osa-alueet tuomareille -ohje.

## MUODOSTELMALUISTELUN PISTEARVIOINTI, MuPi kansallisten sarjojen arviointijärjestelmä muodostelmaluistelussa

### Tulosten laskeminen ja jakelu

Joukkueen pistemäärä muodostuu seuraavasti:

- Elementtien laatupisteiden keskiarvot + osa-alueiden keskiarvojen summa – vähennykset = joukkueen kokonaispistemäärä. Kokonaispistemäärä lasketaan pisteen sadasosien tarkkuudella.
- Kokonaispistemäärän ollessa sama, käytetään seuraavia erottelevia kriteerejä:
  - 1) perusluistelun osa-aluepiste
  - 2) elementtien laatupisteiden summa
  - 3) esittämisen osa-aluepiste.Mikäli joukkueilla on tasapisteet näistä kaikista, päätyvät he samalle sijalle.

Tuomarit tarkistavat antamansa pisteet ennen tulosten julkaisemista ja palkintojenjakoa. Pisteiden tarkistamiseksi tuomari tarvitsee omat arviointilomakkeensa sekä joukkuekohtaiset piste-erittelyt.

Joukkueille toimitetaan välittömästi kilpailun jälkeen vähintään tulosten yhteenvetosivu sekä oman joukkueen pisteyhteenveto. Protokolla kaikkine pisteineen jaetaan sähköisesti.

Kilpailua varten tarvitaan joukkueiden toimittamat Suunniteltu ohjelma -lomakkeet, tuomareiden arviointilomakkeet sekä tuloslaskentaohjelma. Aikatauluun on syytä varata kuusi (6) minuuttia per joukkue. Muilta osin noudatetaan STLL:n sääntökirjaa sekä muita ohjeita kilpailun järjestämisestä.

### Muistilista kilpailua järjestävälle

- Kilpailukutsussa on ilmoitettava, että kilpailun arviointijärjestelmä on muodostelmaluistelun pistearviointi.
- Joukkueiden on toimitettava Suunniteltu ohjelma -lomake ja ohjelmamusiikki kilpailun järjestäjien esittämään määräaikaan mennessä.
  - Lomakkeeseen ei voi tehdä muutoksia määräajan jälkeen, eikä järjestäjillä ole velvollisuutta ottaa vastaan myöhässä toimitettuja lomakkeita.
- Ei tarvita teknistä paneelia.
- Aikatauluun on syytä varata kuusi (6) min/joukkue, joka sisältää suorituksen ja arvioinnin
- Tarvittavat lomakkeet kilpailua varten ovat
- Suunniteltu ohjelma -lomake
- Tuomareiden arviointilomake
- Ajantasainen tuloslaskentaohjelma
- Muilta osin noudatetaan STLL:n sääntökirjaa sekä muita ohjeita kilpailun järjestämisestä.

## MUODOSTELMALUISTELUN PISTEARVIOINTI, MuPi

### kansallisten sarjojen arviointijärjestelmä muodostelmaluistelussa

#### ELEMENTIT

**Elementtien perusvaatimukset ja viralliset lyhenteet sekä elementtien perusarvot (base values, BV)**  
Arviointilomakkeisiin on merkittävä elementit näillä virallisilla lyhenteillä.

<b>Taiteelliset peruselementit (AB, AC, AL, AW)</b>  BV <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Blokissa oltava vähintään kolme riviä.</li> <li>Piirissä saa olla yksi tai useampi piiri ja jokaisessa piirissä tulee olla vähintään neljä luistelijaa.</li> <li>Rivissä oltava yksi tai kaksi riviä.</li> <li>Myllyssä saa olla yksi tai useampi mylly ja jokaisessa siivessä tulee olla vähintään kolme luistelijaa.</li> <li>Kaikkien luistelijoiden on osallistuttava elementtiin.</li> </ul>
<b>Luova elementti (Cr)</b>  BV <u>4,00</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaudella 2022-2023 ryhmänosto (SM-seniorit/Elite 12) tai pari- tai ryhmänosto (SM-juniorit).</li> <li>Kaikkien luistelijoiden on osallistuttava nostoon.</li> <li>Pysähtyminen on kiellettyä. Pysähtyminen on kuitenkin sallittua, jos luova elementti on ohjelman viimeinen elementti.</li> </ul>
<b>Läpimeno (I)</b>  BV <u>2,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaikkien luistelijoiden on osallistuttava läpimenoon, eli jokaisen pitää mennä välistä.</li> <li>Rivien luustelijamäärien on oltava mahdollisimman samat.</li> </ul>
<b>Blokki (B)</b>  BV <u>2,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Blokissa oltava vähintään kolme riviä.</li> <li>Blokin on katettava vähintään puoli kenttää.</li> </ul>
<b>Pivottava blokki (PB)</b>  BV <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Blokissa oltava vähintään kolme riviä.</li> <li>Blokin on katettava vähintään puoli kenttää.</li> <li>Blokissa tulee näkyä tunnistettava pivotus.</li> </ul>
<b>Piiri (C)</b>  BV <u>2,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mikäli piirejä on useita, jokaisessa piirissä oltava vähintään neljä luistelijaa.</li> <li>Piirin on pyörittävä vähintään yksi kierros yhteen suuntaan tai yhteensä yhtä kierrosta vastaava määrä molempiin suuntiin pyörittäessä.</li> </ul>
<b>Mylly (W)</b>  BV <u>2,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jokaisessa myllyn siivessä oltava vähintään kolme luistelijaa.</li> <li>Myllyn on pyörittävä vähintään yksi kierros yhteen suuntaan tai yhteensä yhtä kierrosta vastaava määrä molempiin suuntiin pyörittäessä.</li> </ul>
<b>Liikkuva elementti (TrE)</b>  BV <u>3,00</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jokaisen luistelijan on osallistuttava elementtiin.</li> <li>Jokaisessa myllyn siivessä oltava vähintään kolme luistelijaa ja jokaisessa piirissä on oltava vähintään 4 luistelijaa (riippuen minkä muodon joukkue elementille valitsee).</li> <li>Elementin on pyörittävä vähintään yksi kierros yhteen suuntaan tai yhteensä yhtä kierrosta vastaava määrä molempiin suuntiin pyörittäessä.</li> <li>Elementissä tulee näkyä tunnistettava liikutus.</li> </ul>
<b>Rivi (L)</b>  BV <u>2,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elementti voi koostua yhdestä tai kahdesta rivistä.</li> <li>Mikäli käytetään kahta riviä, rivien luustelijamäärien on oltava mahdollisimman samat.</li> <li>Rivin on katettava vähintään puoli kenttää.</li> </ul>
<b>Pivottava rivi (PL)</b>  BV <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elementti voi koostua yhdestä tai kahdesta rivistä.</li> <li>Mikäli käytetään kahta riviä, rivien luustelijamäärien on oltava mahdollisimman samat.</li> <li>Rivin on katettava puoli kenttää.</li> <li>Rivissä tulee näkyä tunnistettava pivotus</li> </ul>
<b>Liukuelementti (ME)</b>  BV <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaikkien luistelijoiden on yritettävä liukuasentoa.</li> <li>Liukuasentoiksi katsotaan: sisiiskoliuku, vaakaliuku, ikkunaliuku, risti-ikkunaliuku, Ina Bauer, linjeeraus, Biemann, Y-vaaka/nosturi, jäniksenammu.</li> </ul>
<b>Otteeton askelsarja (NHE)</b>  BV <u>2,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elementin muodon tulee olla suljettu blokkimuoto (rivit samansuuntaisesti).</li> </ul>
<b>Yhdistelmäelementti (Mi)</b>  BV <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaikkien luistelijoiden on osallistuttava elementin suorittamiseen.</li> <li>Elementtien (vähintään kaksi eri) on oltava vuorovaikutuksessa keskenään.</li> <li>Pysähtyminen on kiellettyä.</li> <li>Valittavina elementteinä ovat blokki (B), piiri (C), rivi (L), tai mylly (W). <u>Valittujen elementtien tulee olla tunnistettavia.</u></li> </ul>

## MUODOSTELMALUISTELUN PISTEARVIOINTI, MuPi

### kansallisten sarjojen arviointijärjestelmä muodostelmaluistelussa

<b>Twizzle-elementti (TWE)</b> Base value <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kaikkien luistelijoiden on yritettävä kahta twizzle-askelta.</li><li>• Kaikkien luistelijoiden on suoritettava samat twizzle-askleet (samaan rotaatiosuuntaan, samalla jalalla, samalta lähtökaarelta).</li></ul>
<b>Piruetti (SySP)</b> Base value <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kaikkien luistelijoiden/parien on yritettävä piruetta samaan aikaan.</li><li>• Jokaisen luistelijan tulee pyöriä vähintään kolme kierrosta piruetissa.</li></ul>
<b>Parielementti (Pa)</b> Base value <u>3,50</u>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kaikilla luistelijoilla on oltava pari. Poikkeuksena joukkueet, joilla on ohjelman kokoonpanossa pariton määrä luistelijaita.</li><li>• Mikäli luistelijalla ei joukkueen luistelijamäärän vuoksi ole paria, hänen on yritettävä parielementin yhtä osaa yksin.</li><li>• Kaikkien luistelijoiden on yritettävä samaa <b>paripivotusta</b> samaan aikaan.</li></ul>

## MUODOSTELMALUISTELUN PISTEARVIOINTI, MuPi kansallisten sarjojen arviointijärjestelmä muodostelmaluistelussa

### OSA-ALUEET

Ohjelman rakenne (= kokonaisuus)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ohjelman rakenteen tasapainoisuus ja monipuolisuus</li> <li>• Siirtymät elementtien välillä</li> <li>• Elementtien sijoittelu ja kentän käyttö</li> <li>• Eri tasojen ja ulottuvuuksien käyttö liikekielessä</li> <li>• Musiikin hyödyntäminen osana ohjelmaa</li> <li>• Suoritusvarmuus (kaikissa komponenteissa)</li> </ul>
Esittäminen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ohjelmassa 'läsnäolo" ja tunteen välittäminen katsojalle</li> <li>• Liikekielen monipuolisuus musiikin mukaan luisteltuna</li> <li>• Musiikin rytmiin ja tahtiin luistelu</li> <li>• Musiikin kohokohtien ja tyylin ilmentäminen</li> <li>• Musiikin ja teeman sopivuus joukkueen ikään ja taitoihin</li> <li>• Liikkeiden samankaltaisuus ja yhdenaikaisuus</li> <li>• Suoritusvarmuus (kaikissa komponenteissa)</li> </ul>
Perusluistelu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Peruspotkujen ja sirklauksen laatu. askelten monipuolisuus</li> <li>• Liuku ja vauhti, polven ja terän käyttö, liu'un vaivattomuus</li> <li>• Askelten puhtaus ja sujuvuus, liuku ja vauhti</li> <li>• Kaarten ja käännösten syvyys ja laatu</li> <li>• Otteiden laatu</li> <li>• Vartalon hallinta, linjakuus ja tyyli</li> <li>• Siirtymien askeleet ja muu jalkatyö</li> <li>• Suoritusvarmuus (kaikissa komponenteissa)</li> </ul>

### VÄHENNYKSET

ylituomari tekee		
pieni kaatuminen	yksi luistelija	0,5 piste
iso kaatuminen	kaksi tai useampi luistelija kerrallaan	1 pistettä
kielletty elementti tai liike	kuten SM-noviiseilla, ISU 992 2 ja 3b: <ul style="list-style-type: none"> <li>- akrobaattiset nostot</li> <li>- taaksepäin vaaka läpimenossa</li> <li>- koko joukkueen tekemä lentävä vaakapiruetti</li> <li>- saksihyppy läpimenon hetkellä</li> <li>- nostot</li> <li>- voltit</li> </ul>	5 pistettä
aikavähennys	luisteluajan ylitys (per alkava 5 sek)	1 piste/5 s
musiikkivähennys	suosionosoituksia musiikissa	1 piste
pukuvähennys	puku ei ole sääntöjen mukainen tai luistelijoiden ikätasoon sopiva; strasseja tai paljetteja kasvoissa	1 piste
tippumisvähennys	hiuskoriste tai puvun osa putoaa jälle <ul style="list-style-type: none"> <li>- vähennyksen saa tehdä vain yhden kerran</li> </ul>	1 piste (kerran)

- Muita vähennyksiä, jotka mahdollisesti mainitaan STLL:n tai ISU:n sääntökirjoissa, ei käytetä muodostelmaluistelun pistearvioinnissa.
- Mikäli muodostelmaluistelun pistearviointia käytetään kilpailusarjoissa, joissa nostot tai voltit ovat sallittuja (masters, SM-juniorit ja -seniorit), kielletyn elementin/liikkeen vähennystä ei tehdä.