

MUODOSTELMALUISTELUN ELEMENTIT JA LYHENTEET

2.9.2018/AF

ISU Communication 2170 mukaan

Taiteelliset peruselementit:	<i>Artistic Element</i>	
Blokki	<i>Artistic Block</i>	AB
Piiri	<i>Artistic Circle</i>	AC
Rivi	<i>Artistic Line</i>	AL
Mylly	<i>Artistic Wheel</i>	AW
Luova elementti	<i>Creative Element</i>	Cr
Yhdistelmäelementti	<i>Mixed Element</i>	Mi
Ryhmänosto	<i>Group Lift Element</i>	GL
Läpimeno	<i>Intersection</i>	I
Lineaariset elementit:	<i>Linear Elements:</i>	
Blokki	<i>Linear Block</i>	B
Rivi	<i>Linear Line</i>	L
Pyörivät elementit:	<i>Rotating Elements:</i>	
Piiri	<i>Circle</i>	C
Mylly	<i>Wheel</i>	W
Otteeton askelsarja	<i>No Hold Element</i>	NHE
Liukuelementti	<i>Move Element</i>	ME
Parielementti	<i>Pair Element</i>	Pa
Pivottavat elementit:	<i>Pivoting Elements:</i>	
Blokki	<i>Pivoting Block</i>	PB
Rivi	<i>Pivoting Line</i>	PL
Piruetti	<i>Synchronized Spin Element</i>	SySp
Liikkuvat elementit:	<i>Traveling Elements:</i>	
Piiri	<i>Traveling Circle</i>	TC
Mylly	<i>Traveling Wheel</i>	TW
Twizzle-elementti	<i>Twizzle Element</i>	TE
Siirtymiset	<i>Transitions</i>	T

Lisäominaisuudet:	<i>Additional features:</i>	
vapaaluisteluliike	<i>Free Skating Move</i>	fm
läpimenon hetki	<i>Point of Intersection</i>	pi
askelsarja	<i>Step Sequence</i>	s

- Merkitse arvioitavat elementit **lihavoituina**
- Ilmoittakaa selkeästi mistä siirtymisestä on kyse
- Kaikki peräkkäin olevat siirtymiset samalle riville peräkkäin
 - esim. T / I+B = Siirtyminen / Läpimeno + Blokki
 - esim. T / C = Siirtyminen / Piiri
- Otteetonta askelsarjaa ja twizzle-elementtiä ei saa tehdä peräkkäin (NHE, TE)
- Muistakaa ilmoittaa ajat, milloin mikäkin elementti alkaa