

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien

Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)

Huomaa, että piruettien vaatimustasot eivät ole muuttuneet, mutta merkintätavat ovat.

Hyppyjen on oltava puhtaat, myös kilpailuissa, että se/ne on hyväksytysti suoritettu.

Pariluistelun elementtitestivaatimukset on lisätty tämän koosteen loppuun.

B-SILMUT

1. tason elementtitesti

- axel
 - kaikki yksöishyppy
 - istumapiruetti vähintään 3 kierrosta (**SSp**)
 - vaakapiruetti vähintään 3 kierrosta (**CSp**)
 - yhden jalan yhdistelmäpiruetti (kaikki 3 perusasentoa), yhteensä vähintään 6 kierrosta (**CoSp**)
- Elementit suoritetaan aina testitilaisuudessa, niitä ei voi suorittaa kilpailuissa
 - testitilaisuudessa tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu
 - testitilaisuudessa hyppyjen on oltava puhtaita (ei 1F< tai 1Lz e)
 - lähtökaaren on oltava puhdas, että se on läpi, ei saa olla e tai !
 - jos hyppy on vajaa, GOE on aina -2 (ei läpi)

A-SILMUT, KANS. NOVIISIT

2. tason elementtitesti

- Elementit suoritetaan aina testitilaisuudessa, niitä ei voi suorittaa kilpailuissa.

Tytöt

- **kaksi (2) erilaista kaksoishyppyä**
- **CCoSp1**: yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 1
- **CSSpB**: istumavaihtopiruetti vähintään 3 kierrosta molemmilla jaloilla ja vähintään vaikeustaso B

Pojat

- **yksi (1) kaksoishyppy**
 - **CCoSp1**: yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 1
 - **CSSpB**: istumavaihtopiruetti vähintään 3 kierrosta molemmilla jaloilla ja vähintään vaikeustaso B
- yhdistelmäpiruetissa ei sallita **V**-merkintää
 - testitilaisuudessa hyppyjen on oltava soolohyppyjä ja puhtaita (ei 2Lo< tai 2F e) ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa 1 CCoSp osalta ja vähintään perustasoa (B) CSSp osalta ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hyppyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).
 - kilpailutuloksista tarkistettuna kaksoishyppy on hyväksytty, kun tuomareittain tuloslaskentaan mukaan tulevat GOE:t ovat huonoimmillaan -1,0 (tuomareita 5 tai enemmän: ylin ja alin pudotettu pois). Mikäli tuomareita on 4 tai vähemmän yhdenkään tuomarin GOE ei saa olla -2 tai -3.
 - kilpailutuloksista tarkistettuna piruetti on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet sille vähintään tasoa 1 CCoSp osalta ja vähintään perustasoa (B) CSSp osalta ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta.

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien**Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)****DEBYTANTIT****D3 tason elementtitesti**

- suoritukset ovat voimassa aina, kun se/ne on kerran suorittanut
- luistelija voi suorittaa näitä elementtejä jo kauden 2016-2017 kilpailuissa/testeissä

Tytöt

- **kahden hypyn hyppy-yhdistelmä, jossa molemmat hyppyt ovat vähintään kaksoishyppyjä ja ensimmäisen hypyn on oltava joko 2F tai 2Lz (2F/2Lz+2H)**
- **CCoSp3**: yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 3
- **FCSp1 tai FSSp1**: lentävä vaaka- tai istumapiruetti vähintään 5 kierrosta ja vähintään vaikeustaso 1

Pojat

- **kahden hypyn hyppy-yhdistelmä, jossa molemmat hyppyt ovat vähintään kaksoishyppyjä, ei kuitenkaan kahta samaa kaksoishyppyä (2T+2T/2Lo+2Lo)**
- **CCoSp3**: yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 3
- **FCSp1 tai FSSp1**: lentävä vaaka- tai istumapiruetti vähintään 5 kierrosta ja vähintään vaikeustaso 1
- kilpailutuloksista tarkistettuna hyppy-yhdistelmä on hyväksytty, kun [hyppyt ovat puhtaat ja](#) tuomareittain tuloslaskentaan mukaan tulevat GOE:t ovat huonoimmillaan -1,0 (tuomareita 5 tai enemmän: ylin ja alin pudotettu pois). Mikäli tuomareita on 4 tai vähemmän yhdenkään tuomarin GOE ei saa olla -2 tai -3.
- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet yhdistelmäpiruetin vaikeustasoksi vähintään tason **3 (CCoSp3)** ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta. Lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään 1 FCSp/FSSp osalta ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
- pirueteissa ei sallita **V**-merkintää (*voimaan 1.7.2016*)
- kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviiisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit.
- testitilaisuudessa hyppyjen on oltava puhtaita (ei 2F+2T< tai 2Lze+2Lo) ja yhdistelmäpiruetin vaikeustason vähintään tasoa **3**, lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään 1. FCSp/FSSp ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien

Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)

KANS. JUNIORIT JA KANS. SENIORIT

3. tason elementtitesti

Tytöt

- **2 erilaista kaksoishyppyä** ja hyppyjen on oltava eri kuin 2. tason testissä (= oltava suoritettuna 4 erilaista kaksoishyppyä kilpaillakseen tämän tason sarjoissa)
- **CCoSp3**: yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 3
- **FCSp1 tai FSSp1**: lentävä vaaka- tai istumapiruetti vähintään 5 kierrosta ja vähintään vaikeustaso 1

Pojat

- **yksi (1) kaksoishyppy**, joka on eri kuin 2. tason testissä (= oltava suoritettuna 2 erilaista kaksoishyppyä kilpaillakseen tämän tason sarjoissa)
- **CCoSp3**: yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 3
- **FCSp1 tai FSSp1**: lentävä vaaka- tai istumapiruetti vähintään 5 kierrosta ja vähintään vaikeustaso 1
- kilpailutuloksista tarkistettuna kaksoishyppy on hyväksytty, kun [hyppy on puhdas ja](#) tuomareittain tuloslaskentaan mukaan tulevat GOE:t ovat huonoimmillaan -1,0 (tuomareita 5 tai enemmän: ylin ja alin pudotettu pois). Mikäli tuomareita on 4 tai vähemmän yhdenkään tuomarin GOE ei saa olla -2 tai -3.
- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet yhdistelmäpiruetin vaikeustasoksi vähintään tason **3** (CCoSp3) ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta. Lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään 1 FCSp/FSSp osalta ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
- pirueteissa ei sallita **V**-merkintää (voimaan 1.7.2016)
- kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit.
- testitilaisuudessa hyppyjen on oltava soolohyppyjä ja puhtaita (ei 2Lo< tai 2F e) ja yhdistelmäpiruetin vaikeustason vähintään **3**, lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään 1. FCSp/FSSp ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).
- jos on suorittanut 30.6.2017 mennessä CCSp, ei tarvitse tehdä CCoSp3 (CCoSp korvaa CCSp:n)

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien

Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)

SM-NOVIISIT

4. tason elementtitesti

1. **kolmen (3) hypyn hyppy-yhdistelmä**, jossa kaikki hypyt ovat vähintään kaksoishyppyjä **2F tai 2Lz (2F/2Lz+2H+2H)** tai kolmoishyppy-yhdistelmä **(3H+2H)** [tai 2A+2H+2H](#)
2. **FCSp3 tai FSSp3**: lentävä vaaka- tai istumapiruetti vähintään **5** kierrosta ja vähintään vaikeustaso **3**
3. tytöt: **LSp1 tai CSp3 tai SSp3** ja pojat: **CCSp1 tai CSSp1** [tai kilpailuissa suoritettuna tytöt/pojat yhden asennon piruetin korvaava CCoSp3](#).
 - kilpailutuloksista tarkistettuna hyppy-yhdistelmä on hyväksytty, kun [hypyt ovat puhtaat ja](#) tuomareittain tuloslaskentaan mukaan tulevat GOE:t ovat huonoimmillaan -1,0 (tuomareita 5 tai enemmän: ylin ja alin pudotettu pois). Mikäli tuomareita on 4 tai vähemmän yhdenkään tuomarin GOE ei saa olla -2 tai -3.
 - kilpailutuloksista tarkistettuna piruetti on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet sille vähintään vaikeustason **1** LSp/CCSp/CSSp osalta ja vähintään vaikeustason **3** CSp/SSp. Lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään **3** FCSp/FSSp osalta ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
 - lentävässä piruetissa ei sallita **V**-merkintää
 - kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit.
 - testitilaisuudessa hyppyjen on oltava puhtaita (ei 2F+2T<+2T tai 2Lze+2Lo+2Lo) ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa **1** LSp/CCSp/CSSp osalta ja vähintään vaikeustason **3** CSp/SSp. Lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään **3** FCSp/FSSp ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).
 - testitilaisuudessa tuomari noudattaa LSp/CSp/SSp-arvioinnissaan SM-noviisien lyhytohjelmäsäännön mukaista kierrosmäärää (6).
 - testitilaisuudessa tuomari noudattaa CCSp/CSSp sekä FCSp/FSSp arvioinnissaan SM-noviisien ja debytanttien vapaaohjelmäsäännön mukaisia kierrosmääriä (vähintään 6 kierrosta lentävässä piruetissa ja jalanvaihtopiruetissa 4 kierrosta molemmilla jaloilla).
 - noviisien ja debytanttien kilpailuissa suoritettu CCoSp3 korvaa LSp1/CSp3/SSp3 eikä siis tarvitse tulla sitä erikseen testitilaisuuteen suorittamaan.

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien**Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)****SM-JUNIORIT****5. tason elementtitesti****tytöt ja pojat: 2A ja 1 kolmoishyppy sekä CCoSp4**

- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun 2A GOE-sarakkeessa arvo on huonoimmillaan -0,5, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta. [Hypyn on oltava puhdas.](#)
- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun 3-hyppy GOE-sarakkeessa arvo on huonoimmillaan -0,7, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta. [Hypyn on oltava puhdas.](#)
- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet piruetin vaikeustasoksi vähintään tason 4 (CCoSp4) ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
- piruetissa ei sallita V-merkintää (voimaan 1.7.2016)
- kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviiisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit.
- testitilaisuudessa hypyn on oltava soolohyppy ja puhdas (2A/3H, ei 2A< tai 3H<</3F e) ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa 4 ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 3Lz ! ja GOE -1,0 = läpi). Piruetin arvioinnissa tuomari noudattaa arvioinnissaan SM-[junioreiden](#) lyhytohjelmäsäännön mukaista kierrosmäärää, vähintään 6 kierrosta molemmilla jaloilla.

SM-SENIORIT**6. tason elementtitesti****naiset ja miehet: 2A ja 2 erilaista 3-hyppyä**

- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun 2A GOE-sarakkeessa arvo saa olla huonoimmillaan -0,5, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta. [Hypyn on oltava puhdas.](#)
- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun 3-hyppyjen osalta GOE-sarakkeessa arvo saa olla huonoimmillaan -0,7, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
- kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviiisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit.
- testitilaisuudessa hypyjen on oltava soolohyppyjä ja puhtaita (2A/3H, ei 2A< tai 3H<</3F e) ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 3Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien

Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)

PARILUISTELUN ELEMENTTITESTIVAATIMUKSET KILPAILUSARJOITTAIN

SM-noviisit

1. **2H:** vapaavalintainen kaksoishyppy
 2. **CoSp1:** yhden jalan yhdistelmäpiruetti (kaikki 3 perusasentoa), yhteensä vähintään 6 kierrosta ja vähintään vaikeustaso 1
- kilpailutuloksista tarkistettuna kaksoishyppy on hyväksytty, kun tuomareittain tuloslaskentaan mukaan tulevat GOE:t ovat huonoimmillaan -1,0 (tuomareita 5 tai enemmän: ylin ja alin pudotettu pois). Mikäli tuomareita on 4 tai vähemmän yhdenkään tuomarin GOE ei saa olla -2 tai -3.
 - kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet piruetin vaikeustasoksi vähintään tason 1 (CoSp1) ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
 - piruetissa ei sallita **V**-merkintää (*voimaan 1.7.2016*)
 - kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit
 - testitilaisuudessa hypyn on oltava soolohyppy ja puhdas (ei 2Lo< tai 2F e) ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa 1 ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyssä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).

SM-juniorit

1. **2H:** SM-junioreiden kauden lyhytohjelmassa vaadittu kaksoishyppy
 2. **CCoSp3:** yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 3 (CCoSp3) [tai FCCoSp4: lentävällä lähdöllä tehty yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 6 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 4 \(FCCoSp4\)](#)
- kilpailutuloksista tarkistettuna kaksoishyppy on hyväksytty, kun tuomareittain tuloslaskentaan mukaan tulevat GOE:t ovat huonoimmillaan -1,0 (tuomareita 5 tai enemmän: ylin ja alin pudotettu pois). Mikäli tuomareita on 4 tai vähemmän yhdenkään tuomarin GOE ei saa olla -2 tai -3.
 - kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet piruetin vaikeustasoksi vähintään tason 3 (CCoSp3) ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
 - piruetissa ei sallita **V**-merkintää (*voimaan 1.7.2016*)
 - kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit
 - testitilaisuudessa hypyn on oltava soolohyppy ja puhdas (ei 2Lo< tai 2F e) ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa [3/4](#) ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hypyssä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi). Piruetin arvioinnissa tuomari [CCoSp3 noudattaa vähintään 5+5 -kierrossääntöä ja FCCoSp4 vähintään 6+6 -kierrossääntöä.](#)

SM-seniorit

1. **2A:** kaksoisaxel [tai 3H: \(kolmoishyppy\)](#)
 2. **CCoSp3:** yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 5 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 3 (CCoSp3) [tai FCCoSp4: lentävällä lähdöllä tehty yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla 6 kierrosta molemmilla jaloilla ja jossa on kaikki 3 perusasentoa ja vähintään vaikeustaso 4 \(FCCoSp4\)](#)
- kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun 2A GOE-sarakkeessa arvo on huonoimmillaan -0,5, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta.
 - kilpailutuloksista testisuoritus on hyväksytty, kun tekniset ovat määritelleet piruetin vaikeustasoksi vähintään tason 3 (CCoSp3) ja GOE-sarakkeessa arvo on -0,3, joka vastaa tuomareiden -1,0 GOE:ta
 - piruetissa ei sallita **V**-merkintää (*voimaan 1.7.2016*)
 - kilpailutuloksista otetaan huomioon liiton kilpailujärjestelmään kuuluvissa valinta-, loppu- ja SM-kilpailuissa ja ISU:n kalenterissa (kilpailusarjat Noviisit (*Adv. Novice*), Juniorit ja Seniorit) kilpailuissa sekä STLL:n nimeämässä interclub-kilpailussa ja määrittelemässä sarjassa suoritettut elementit

Elementtivaatimukset kilpailuihin kaudesta 2017-2018 lähtien

Arviointiperusteisiin merkityt muutokset tulivat voimaan 1.7.2016 [ja tarkennettu 1.7.2017 lähtien](#)

- testitilaisuudessa hypyn on oltava puhdas ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa 3/4 ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu.). Piruetin arvioinnissa tuomari [CCoSp3 noudattaa vähintään 5+5 -kierrossääntöä ja FCCoSp4 vähintään 6+6 -kierrossääntöä.](#)