SUOMEN TAITOLUISTELULIITTO

20.9.2016

YKSINLUISTELUN ELEMENTTIEN SYÖTTÄMINEN ISU-TULOSLASKENTAAN ERIKOISTILANTEISSA

Kilpailukausi on alkanut ja on jo tullut muutamia tilanteita vastaan, joissa elementtien merkitsemisessä/syötössä ISU-tuloslaskentaan ei ole ollut aivan selvää kuinka toimia. Tähän on koostettu muutama esimerkkitilanne ja miksi on päädytty kyseiseen ratkaisuun sekä (mahdollinen) vaikutus pisteisiin.

- Esimerkkisarjoina ovat SM-noviisit (Suomella omat säännöt) ja SM-juniorit (ISU:n säännöt). Vastaavalla tavalla toimitaan muissakin sarjoissa, esim. debytantit.

- Ennen kilpailun ja -sarjan alkua käy huolellisesti läpi mitkä vaatimukset kyseisessä sarjassa on. Virheiden korjaaminen jälkikäteen on työlästä ja aikaa vievää.

- EI ISU-sarjoissa kaikki tähdet (*) on syötettävä käsin

- SM-junioreissa lyhytohjelmassa on tähti (*) syötettävä käsin soolohypylle, jos ohjelmassa ei ole kolmoishyppyä (3H) missään kohtaa ohjelmaa

- Aina varmistettava, että tilanteen mukaan eli tarvittaessa "Rep"/"Seq"/"Combo" on merkittyinä elementteihin.

- Jos ja kun kilpailussa suoritetaan elementtitestejä, tarkista kunkin sarjan vaatimukset eri kausille ja mahdolliset korvaavat elementit (/elementtivaihtoehdot).

- SM-noviisien **bonuksia** (enintään 4 pistettä yhteensä) ei ole esimerkkeihin syötetty.

- GOE-pisteet ovat keksittyjä!

SUOMEN TAITOLUISTELULIITTO

20.9.2016

SM-noviisit, lyhytohjelma

esimerkki 1

- oikean sisältöinen ohjelma

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2A		3.30		0.33	0	2	0							3.63
2	CCoSp4		3.50		1.00	2	2	2							4.50
3	StSq4		3.90		0.47	0	2	0							4.37
4	3S+2T		5.70		0.93	2	1	1							6.63
5	2Lo		1.80		0.20	0	2	0							2.00
6	CSp4		2.60		0.50	2	0	1							3.10
			20.80												**24.23**

esimerkki 2

- lyhytohjelman vaadittu elementti 2A, luistelija teki 1A ja se merkitään tähdellä (*) = nolla pistettä
- yhdistelmässä 2A+2T on 2A sallittu, sitä ei ole toistettu = saa pisteet normaalisti

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	1A*	*	0.00		0.00	-	-	-							0.00
2	2F		1.90		0.30	1	2	0							2.20
3	LSp3		2.40		0.17	0	0	1							2.57
4	StSq2		2.60		0.50	1	2	0							3.10
5	2A+2T		5.06	x	0.33	0	1	1							5.39
6	CCoSp3V		2.50		0.17	1	0	0							2.67
			14.46												**15.93**

esimerkki 3

- hyppy-yhdistelmä katkeaa hyppyjen välissä, vain yhdistelmän ensimmäinen hyppy saa arvon. Kaikki suoritetut hypyt kuitenkin merkitään.
- lyhytohjelman vaadittu elementti on 2A, teki 1A ja se merkitään tähdellä (*) = nolla pistettä

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2Lz<+COMBO+2T*	*	1.50		-0.20	-1	0	-1							1.30
2	1A*	*	0.00		0.00	-	-	-							0.00
3	CCoSp1		2.00		-0.20	-1	0	-1							1.80
4	StSqB		1.50		-0.03	-1	1	-1							1.47
5	2Fe<	e	1.30		-0.40	-1	0	-3							0.90
6	SSp3		2.10		-0.30	0	-1	-2							1.80
			8.40												**7.27**

SUOMEN TAITOLUISTELULIITTO

20.9.2016

SM-noviisit, vapaaohjelma

esimerkki 1

- oikein suoritettu ohjelma

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2A		3.30		1.00	2	3	1							4.30
2	2A+2T		4.60		1.00	2	2	2							5.60
3	FCSp4		3.20		1.33	2	3	3							4.53
4	2Lz+2T+2Lo		5.20		0.50	2	2	1							5.70
5	StSq2		2.60		0.83	2	1	2							3.43
6	2F		2.09	x	0.70	2	2	3							2.79
7	2Lo		1.98	x	0.60	2	1	3							2.58
8	2Lz		2.31	x	0.20	2	0	0							2.51
9	CCoSp4		3.50		0.83	2	0	3							4.33
			28.78												**35.77**

esimerkki 2

- ohjelmassa tehty 3 kertaa sama 2T eli viimeiseen lisätään tähti (*) = se on 0 pistettä, muut saavat arvon normaalisti
- SM-noviisit voivat tehdä lentävällä lähdöllä olevan yhden asennon piruetin

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2A+2T		4.60		0.17	0	0	1							4.77
2	2Lz		2.10		0.40	1	1	2							2.50
3	FCSSp1		1.90		0.50	0	0	3							2.40
4	2F+2T+2T*		3.52	x	-0.40	-1	-2	-1							3.12
5	CCoSp2		2.50		-0.60	-1	-3	-2							1.90
6	2A		3.63	x	0.50	2	1	0							4.13
7	3T		4.73	x	0.93	1	2	1							5.66
8	2Lo		1.98	x	-0.10	0	0	-1							1.88
9	StSq3		3.30		0.33	1	1	0							3.63
			28.26												**29.99**

esimerkki 3

- ohjelmassa on 3 hyppy-yhdistelmää, sallittu vain 2. Ylimääräisen yhdistelmän ensimmäinen hyppy saa arvon, mutta se kerrotaan toistosäännön mukaisesti (Rep).
- SM-noviiseilla yhdistelmäpiruetissa on oltava jalanvaihto, eikä sitä saa aloittaa hypyllä

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2F+2Lo+2T		5.00		0.10	0	0	1							5.10
2	FSSp4		3.00		0.00	0	0	0							3.00
3	2A+2Lo		5.10		0.50	0	1	2							5.60
4	CoSp2*		0.00		0.00	-	-	-							0.00
5	StSq1		1.80		0.33	1	1	0							2.13
6	2Lz+2T*+REP		1.62	x	-0.30	-2	-1	0							1.32
7	1A		1.21	x	-0.33	-2	-2	-1							0.88
8	2F		2.09	x	-0.40	-2	-1	-1							1.69
9	2S		1.43	x	-0.07	0	0	-1							1.36
			21.25												**21.08**

SUOMEN TAITOLUISTELULIITTO

20.9.2016

SM-juniorit, lyhytohjelma

esimerkki 1

- yhden asennon piruetti on väärä, esimerkissä CSp, sen pitää olla SSp/LSp (kaudella 2016-2017) eli eri kuin lentävän piruetin pyörimisasento
- vaadittu soolohyppy on väärä, esimerkissä 2F, sen pitää olla 2Lo/3Lo (kaudella 2016-2017)

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	3Lz+2T		7.30	0.00	0	0	0							7.30
2	FCSp3		2.80	0.33	0	1	1							3.13
3	2A		3.30	0.00	0	0	0							3.30
4	CSp3*		0.00	0.00	-	-	-							0.00
5	StSq1		1.80	0.00	0	0	0							1.80
6	2F*		0.00	0.00	-	-	-							0.00
7	CCoSp4		3.50	0.17	0	1	0							3.67
			18.70											19.20

esimerkki 2

- vaadittu elementti on 2A, teki 1A ja se merkitään tähdellä (*) = nolla pistettä
- vaadittu kolmoishyppy on suoritettu ja sallittu vaikka yhdistelmässä on 2Lo, koska niissä on eri määrä kierroksia
- SM-junioreilla yhdistelmäpiruetissa on oltava jalanvaihto, eikä sitä saa aloittaa hypyllä

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2F+2Lo		3.70	0.20	1	0	1							3.90
2	1A*		0.00	0.00	-	-	-							0.00
3	StSq1		1.80	0.50	0	0	3							2.30
4	FCSp2		2.30	0.67	2	1	1							2.97
5	3Lo		5.10	0.93	0	2	2							6.03
6	LSp3		2.40	0.83	2	0	3							3.23
7	CoSp2*		0.00	0.00	-	-	-							0.00
			15.30											18.43

esimerkki 3

- vaadittu kolmoishyppy puuttuu, jonka takia soolohyppy 2Lo = nolla pistettä. Tähti (*) on lisättävä 2Lo:n perään tässä tapauksessa käsin.
- hyppy-yhdistelmä katkeaa hyppyjen välissä, vain ensimmäinen yhdistelmän hyppy saisi arvon, jos siinä olisi vähintään 2 kierrosta… Kaikki suoritetut hypyt kuitenkin merkitään.

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2A		3.30	-0.83	-2	-2	-1							2.47
2	2Lo*		0.00	0.00	-	-	-							0.00
3	CCoSp3		3.00	-0.30	0	-2	-1							2.70
4	StSq2		2.60	-0.17	1	-1	-1							2.43
5	FCSp1V		1.30	-0.30	0	-1	-2							1.00
6	1S*+COMBO+2T*		0.00	x 0.00	-	-	-							0.00
7	LSp2		1.90	-0.30	0	-2	-1							1.60
			12.10											10.20

SUOMEN TAITOLUISTELULIITTO

20.9.2016

SM-juniorit, vapaaohjelma

esimerkki 1

- hyppy-yhdistelmä katkeaa ensimmäisen hypyn jälkeen, se muuttuu sarjaksi (seq) ja sen jälkeen tulevat hypyt menevät tähdille (*) = nolla pistettä
- 2A on 3 kertaa, saa tehdä vain 2 kertaa
- piruetit ovat oikein, kaikki voi aloittaa hypyllä (lentävällä lähdöllä) - elementit 1, 5 ja 9

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	FCSSp4		3.00		0.17	0	0	1							3.17
2	2A		3.30		0.33	1	1	0							3.63
3	2S+SEQ+2T*+2T*		1.04		0.07	-1	0	2							1.11
4	2A+3T		7.60		0.00	-2	2	0							7.60
5	FCCoSp4		3.50		0.23	-1	0	2							3.73
6	StSq4		3.90		0.00	-1	1	0							3.90
7	3S		4.84	x	0.47	0	0	2							5.31
8	2Lz+2Lo		4.29	x	0.50	1	1	3							4.79
9	FCoSp4		3.00		0.00	0	0	0							3.00
10	2A*		0.00	x	0.00	-	-	-							0.00
11	2Lz		2.10		-0.40	-1	-1	-2							1.70
			36.57												**37.94**

esimerkki 2

- ohjelmassa 4 hyppy-yhdistelmää/sarjaa. Tässä tapauksessa neljännen eli ylimääräisen sarjan ensimmäinen hyppy saa arvon, mutta se kerrotaan toistosäännön mukaisesti (Rep).

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2F		1.90		0.10	0	1	0							2.00
2	2A+2T		4.60		0.33	1	0	1							4.93
3	3S+1Lo+2S		6.20		0.93	2	0	2							7.13
4	FCoSp3		2.50		0.17	0	1	0							2.67
5	2Lz+2T		3.40		0.30	2	0	1							3.70
6	FSSp4		3.00		0.50	1	2	0							3.50
7	2Fe<+2A*+SEQ+REP	e	0.91		-0.90	-3	-3	-3							0.01
8	2Lo		1.98	x	0.10	0	1	0							2.08
9	StSq2		2.60		0.33	0	0	2							2.93
10	2Lz		2.31	x	0.10	1	0	0							2.41
11	CCoSp1V		1.70		0.17	0	1	0							1.87
			31.10												**33.23**

esimerkki 3

- ohjelmassa on suoritettu 3 x 3T, elementit 1, 2 ja 8 ja 3 x 2T elementit 1 ja 6. Tällöin viimeiset toistetut hypyt merkitään tähdellä (*) = nolla pistettä
- ohjelmasta puuttuu yhden asennon piruetti. Tällöin viimeinen piruetti, elementti 10, merkitään tähdellä (*) = nolla pistettä

#	Executed Elements	Info	Base Value		GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Scores of Panel
1	2T+3T		5.60		0.70	2	0	1							6.30
2	3T		4.30		0.70	0	1	2							5.00
3	FSSp1		2.00		0.00	0	0	0							2.00
4	3S+2Lo		6.20		0.93	1	2	1							7.13
5	CoSp4		3.00		0.00	0	0	0							3.00
6	2A+2T+2T*		4.60		0.67	1	1	2							5.27
7	StSq3		3.30		-0.23	0	-1	0							3.07
8	3T*		0.00	x	0.00	-	-	-							0.00
9	2A		3.63	x	0.00	1	-1	0							3.63
10	CCoSp4*		0.00		0.00	-	-	-							0.00
11	2Lo		1.98	x	-0.40	-1	-1	-2							1.58
			34.61												**36.98**